



## PLAY FOOTBALL – pohybový senzor

ID: 31656



### Požadavky na iOS & Android

iPhone 4S a novější (iPhone 4S může mít omezenou kompatibilitu se senzorem)

iPad 3rd Gen a novější, iPod Touch 5th Gen a novější

iOS 8 a novější

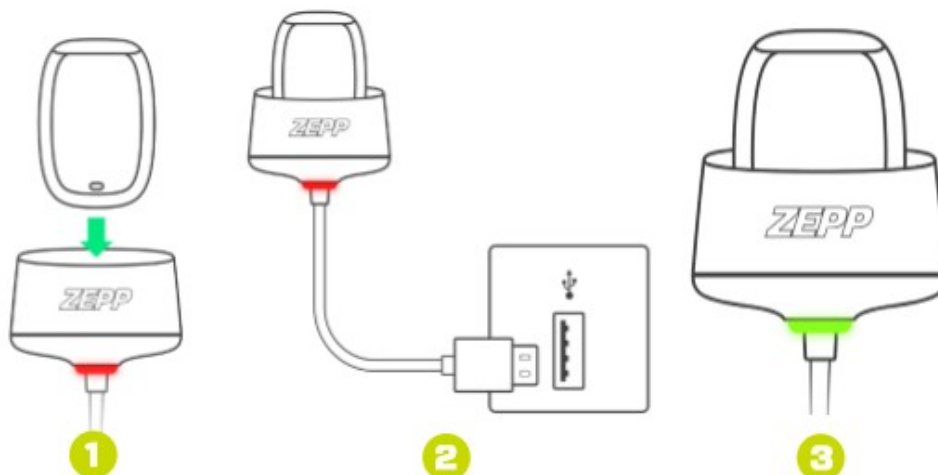
Android 4.4.2 a novější

### Aplikace Zepp Play Soccer

Aby jste mohli používat senzor, je nutné si stáhnout do Vašeho zařízení aplikaci Zepp Play Soccer. Tu naleznete v App Store nebo Google Play a je dostupná zdarma.

### Nabíjení baterie

Doporučujeme senzor před prvním použitím plně nabít. Plné nabití senzoru může trvat už 2 hodiny a je indikováno zeleným LED světlem. Pracovní doba baterie je cca 40 hodin, dle používání.

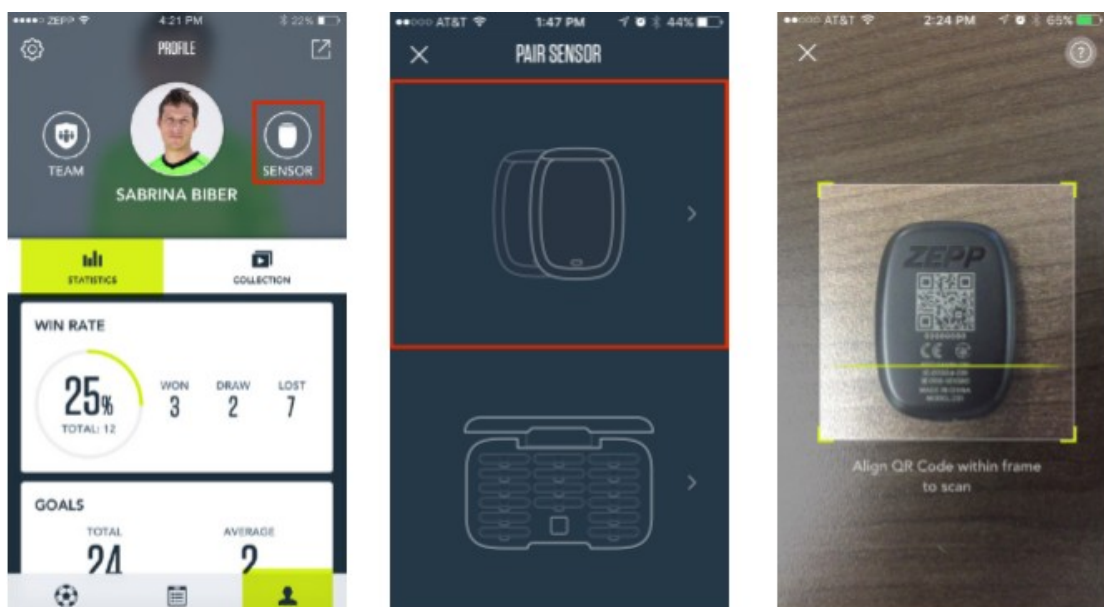


## Nastavení účtu

1. Spustíte aplikaci Zepp Play Soccer.
2. Zvolte možnost přihlášení přes Facebook nebo přes email.
3. V dolní části obrazovky zvolte „SIGN UP“ pro vytvoření nového účtu.
4. Vložte své osobní informace, aby jste tak zajistili co nejpřesnější měření.

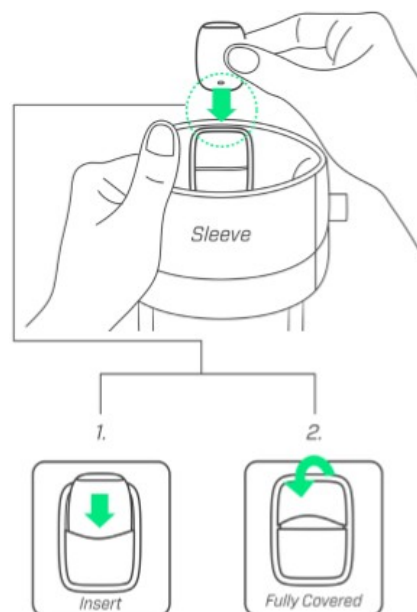
## Propojení se senzorem

1. Jakmile jste vytvořili svůj účet, zvolte ikonu profilu v pravém dolním rohu a klikněte na ikonu senzoru vpravo nahoře pro projení se senzorem.
2. Vyberte horní ikonu pro spárování.
3. Pomocí kamery Vašeho mobilního zařízení načtete QR kód na zadní straně senzoru.
4. Zvolte svou dominantní nohu a označte senzor pomocí štítku dodaného v balíku Zepp Soccer.



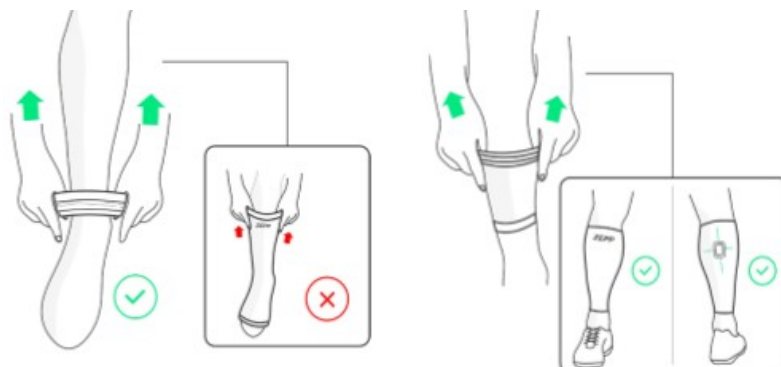
## Uložení senzoru

1. V balíčku naleznete návlek na lýtko ve velikost S/M nebo L/XL.
2. Vložte snímač ve vzpřímené poloze do kapsy tak, že když máte natažený návlek, čárový kód směřuje k tělu.
3. Uzavřete kapsu, aby jste zabránili vypadnutí senzoru během pohybu.



## Nasazování návleku

Návlek opatrně nasadíte tak, že senzor budete mít umístěný uprostřed na zadní straně lýtka.



## FUNKCE

### Jednotlivá měření

#### *Vzdálenost*

Změřte celkovou vzdálenost na hřišti a podívejte se na data rozdělená podle sprintu, běhu a chůze.

#### *Kopy*

Celkový počet kopů změřený dle Vámi zvolené dominantní nohy.

#### *Rychlost kopu*

Změřte rychlost kopu při kontaktu s míčem.

#### *Sprint*

Určete, kolikrát zvýšíte rychlost z běhu na sprint během hry.

#### *Maximální rychlost*

Zjistěte nejvyšší rychlost, které jste dosáhli při hře.

#### *Aktivní časovače*

Změřte celkový Vámi odehraný čas.

### Pořidte video

Jakmile začnete hrát, přihlízející osoba může pomocí Zepp auto-clip technologie pořídit video. Chcete-li zaznamenávat krátká videa, jednoduše zvolte tlačítko „Take Video“ umístěné vedle funkce Kick Off, abyste mohli otevřít režim auto-clip. Poté držte telefon ve vodorovné poloze a jakmile nastane zajímavá situace, stiskněte tlačítko klipu. Po natočení budete vyzváni k označení události (gól, obrana atd.), které budou použity v informačním kanálu časové osy.



Jakmile je zápas ukončen, všechny zaznamenané klipy jsou automaticky kompilovány do větší nahrávky, kterou lze stáhnout nebo sdílet. Kromě toho si můžete vytvořit vlastní nahrávku pomocí libovolně vybraných klipů ze zápasu.

## **Časová osa**

Funkce vytvořená pro toho, kdo se nemůže zúčastnit zápasu, ale rád by sledoval skóre a různé události, které nastanou.

Každá událost, která je označena buď funkcí Take Video nebo Tag Event, bude zveřejněna v časové ose, kterou lze zobrazit buď prostřednictvím internetového prohlížeče nebo v rámci aplikace Zepp Play Soccer.

Pro sdílení časové osy zvolte „Start Timeline Feed“ umístěný v horní části nabídky pro sledování hry. Vyberte platformu, přes kterou by jste chtěli sdílet (Facebook atd).

## **Statistiky**

Na obrazovce profilu se nachází stránka Statistika. Stránka statistiky obsahuje rozpis všech dat, které jste zaznamenali v aplikaci Zepp Play Soccer včetně nejlepších výkonů, celkových hodnot metrických údajů a průměrů a aktivního času na hřišti.

## **Knihovna**

Vedle karty statistiky je Knihovna. Ta obsahuje všechny nahrávky pořízené aplikací.

## **Herní reporty (Historie)**

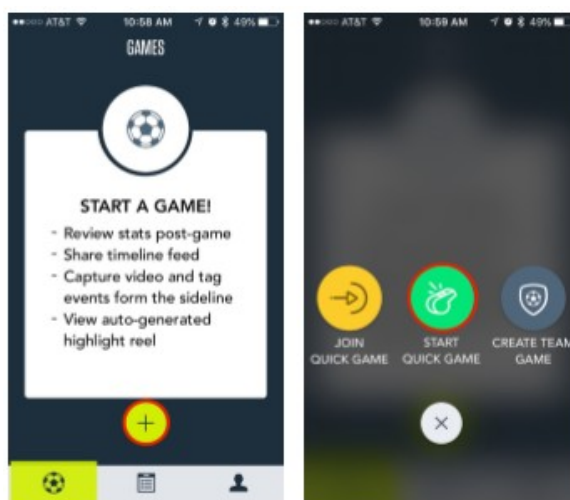
Herní reporty lze najít ve Vaší historii a díky ním si můžete prohlédnout statistiky a videa pořízené v minulých zápasech. Ikona historie se nachází v dolním středu domovské obrazovky.

## REŽIM QUICK PLAY

### Co je režim Quick Play?

Tento režim Vám umožňuje začít natáčet hru bez nutnosti nastavení týmu v rámci aplikace Zepp Soccer.

Po spárování senzoru a chytrého telefonu si v aplikaci otevřete domovskou obrazovku kliknutím na ikonu míče v levém dolním rohu. Klikněte na ikonu „+“ a poté „Start Quick Game“.

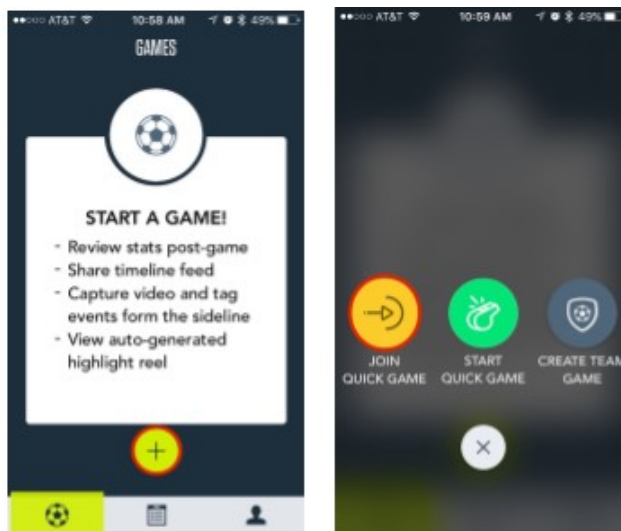


Aplikace se poté automaticky spojí se senzorem a zeptá se Vás, zda jste připravení. Pokud ano, stiskněte tlačítko „Kick Off“ a začněte hrát.

### Přidání se do režimu Quick Play (Multi-player)

Funkce Join Quick Game umožňuje ostatním uživatelům Zepp Play Soccer přidat se do Vašeho zápasu, takže statistiky, pořizovaná videa a události jsou sdíleny. Pro povolení režimu quick match musí nejdříve pořádatel zapnout funkci „Multi-Player Game“, která se nachází na obrazovce sledování hry. Jakmile ji aktivuje, jsou dva způsoby jak se připojit do hry:

1. Pořadatel obdrží čtyřmístný kód hry při aktivaci zápasu. Hráč, který se chce přidat do hry zvolí „Join Quick Game“ v hlavním menu a vloží tento kód.
2. Na domovské obrazovce aplikace (pokud má každý povolené služby určování polohy) se zápas hráči objeví s informací "<NAME> Started a Game. Vyberte tuto ikonu, abyste se připojili.



## REŽIM TEAM GAME

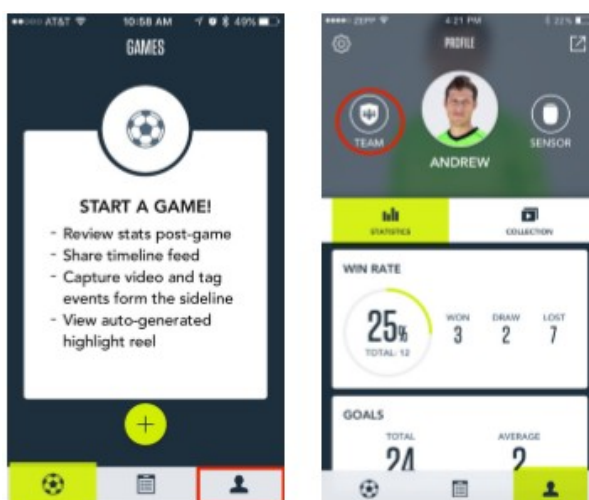
### Co je režim Team Game?

Režim týmové hry umožňuje vytvořit tým hráčů (s nebo bez senzorů). To je určeno pro ty osoby, kteří chtějí využít týmová upozornění a funkce tagování, načež potom můžete vybrat hráče, který dosáhl nejdůležitějšího momentu.

### Nastavení týmu

Pro nastavení týmu přejděte do nabídky profilu pomocí ikony Avataru, umístěné v pravém dolním rohu domovské obrazovky. Vlevo nahoře zvolte TEAM pro vstup do nastavení týmu.

Zde stiskněte ikonu „+“ v pravém horním rohu pro vytvoření nového týmu. Vložte název týmu a Avatara, pokračujte stisknutím „Save“. Poté co zvolíte vytvořený tým, můžete do seznamu přidávat hráče (s nebo bez senzorů). Po ukončení zápasu bude tato oblast obsahovat celkové statistiky týmu, které zahrnují jak měření zachycená senzory Zepp Play Soccer, tak také manuálně přidaná pomocí funkce tagování.



### Vytvoření Týmové hry

Jakmile jste vytvořili svůj tým a přidali jste i hráče, můžete vytvořit týmovou hru. Na domovské obrazovce aplikace vyberte ikonu "+", následně pak „Create a Team Game“. Vyberte svůj tým a doplňte informace jako název soupeře, začátek hry, délku hry apod. Kromě těchto polí budete také muset zvolit hráče v sestavě a uvést jejich pozici.

Jakmile jsou informace zadány a všichni hráči se senzory jsou v dosahu, zvolte možnost „Activate Sensors“ a můžete začít hrát!

## OBEČNÉ INFORMACE

### Aktualizace Firmware

Společnost Zepp pravidelně aktualizuje firmware pro Zepp Play Soccer pro zlepšení výkonu. Pro aktualizaci vyberte Sensor na obrazovce profilu. Pokud je dostupná aktualizace, uvidíte heslo „Update Your Sensor Firmware“. Operace může trvat 2 – 3 minuty.

### Nastavení

#### *Můj účet*

V menu „My Account“ nastavte své jméno, výšku a váhu. Pro přesné měření senzoru použijte správné údaje.

#### *Synchronizovat videa pouze přes Wi-Fi*

Zapněte tuto funkci, aby jste tak nepoužívali mobilní data při pořizování videa v režimu Quick Play a Team Game.

#### *Délka záznamu*

Měňte nastavení délky videoklipů mezi 8-10-12 vteřinami. Výchozí nastavení je 10 vteřin.

#### *Pomoc*

Získejte obsah nápovědy k nejčastějším dotazům.

### Aktualizace aplikace

Společnost Zepp pravidelně vydává nové funkce, aktualizace a zlepšení pro aplikaci Zepp Play Soccer. Doporučujeme, aby jste svou nainstalovanou aplikaci pravidelně aktualizovali.

### Používání senzoru Zepp v povětrnostních podmínkách

Senzor Zepp Play Soccer je voděodolný (ne vodotěsný). Je odolný vůči potu a dešti.

## REGULAČNÍ A BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ



Tento symbol na výrobku nebo jeho obalu znamená, že tento výrobek nesmí být zlikvidován spolu s běžnými odpady. Uvědomte si, prosím, že je Vaše povinnost likvidovat elektronická zařízení v recyklačních centrech pro zachování přírodních zdrojů. Baterie nesmějí být likvidovány v rámci komunálního odpadu. Likvidace obalu a vašeho Zepp senzoru by měla být prováděna v souladu s místními předpisy o likvidaci odpadu.



Distributor v ČR:  
RADANSPORT s.r.o.  
Vrbenská 6  
370 31 České Budějovice  
tel.: +420 387 411 543  
mail: [obchod@e-sportshop.cz](mailto:obchod@e-sportshop.cz)  
[www.e-sportshop.cz](http://www.e-sportshop.cz)

  
**www.e-sportshop.cz**  
u nás dostanete vždy něco navíc...